**Feedback formulier portfolio assessment jaar 2**

Ingevuld voor:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Tips** | **Tops** |
| **Inhoud.** Hoe is de kwaliteit van de producten van de student? Is dit op hoog genoeg niveau wat er van iemand die solliciteert naar een stage wordt verwacht. | DnD, larp, art is het eerste wat we lezen in je interests.  Eén project nu op de site.  Voor elk project   * Korte description (2 3 zinnen) * Gameplay video * Bulletpoint lijst wat heb ik gedaan. * Daarna de items uit de bulletpoint lijst uitwerken. Laat wat zien in een gifje, vertel er wat over, laat je code zien.   Code laten zien, laat een github pagina staan.  Laat een docent meehelpen naar je werk kijken om te kijken hoe je het beter presenteerbaar kan maken. Je hebt meer dan je denkt! |  |
| **Presentatie**. Hoe wordt het werk van de student gepresenteerd? Wordt er gebruik gemaakt van een website? Kan je alles makkelijk vinden? | Eigen project van de dungeon crawler maken.  Twin stick en andere dingen ook toevoegen op de site.  Skills heb je ook meer dan je denkt. Samenwerken, communiceren, scrum zijn ook skills die te marketen zijn. Dnd in principe ook, narratief/verhalend bezig zijn. Game design, etc. |  |
| **Houding.** Hoe komt de student over in het gesprek? Weet de student een goede indruk achter te laten of wordt het geheel niet serieus genomen. |  |  |
| **Bio.** Laat het portfolio goed zien wie deze student is en wat hij/zij wil. Zijn ook contact gegevens aanwezig. |  | Werkervaring staat op het cv. Goed zo. Vertel meer over wat jij doet bij het bedrijf. |
| **Algemene andere feedback.** Welke andere tips en tops komen naar voren bij het assessment. |  |  |
| **Wat geef je mee.** Welk advies krijgt deze student meer van de assessoren? Wat kan de student het komende jaar nog doen om het portfolio te verbeteren? |  |  |